

INFINITE

**HELL
RACE**



Organismo Autónomo de Deportes
deporte lagunero



SAN CRISTÓBAL DE
LA LAGUNA

LA LAGUNA 2025

INFINITE
HELL
RACE

ÍNDICE

- PG ÍNDICE
- 03 ¿Qué es
- 04 Horario
- 05 Recogida de la bolsa del corredor
- 06 - 07 Mapas técnicos
- 08 ¿Qué incluye la experiencia?
- 9 El día de la carrera
- 10 - 21 Breifing
- 21 Post race
- 22 Contacto

Organismo Autónomo de Deportes
deporte lagunero



DXT
TENERIFE

tenerife!
despierta emociones!

adidas
SANTA CRUZ

DECATHLON

ATLANTICO
AUTOCENTROS

BRIDGESTONE
Firestone

FIRSTSTOP

OCRA
ESPAÑA



Organismo Autónomo de Deportes
deporte lagunero



DXT
TENERIFE

tenerife!
despierta emociones

adidas
SANTA CRUZ

DECATHLON

ATLANTICO
AUTOCENTROS

BRIDGESTONE
Firestone

FIRSTSTOP

OCRA
ESPAÑA

INFINITE
HELL
RACE

Qué es La Infinite Hell Race

La Infinite Hell Race es un evento deportivo de resistencia extrema que combina carrera a pie, superación de obstáculos naturales y artificiales, y pruebas funcionales de fuerza, equilibrio, suspensión y agilidad. Su objetivo es medir no solo la capacidad física de los corredores, sino también su resiliencia mental, trabajo en equipo y estrategia individual.

Ubicación y fecha

- Lugar: Municipio de San Cristóbal de La Laguna (Tenerife)
- Fecha prevista: 2 de noviembre de 2025
- Espacios principales:
 - o Estadio Francisco Peraza (zona de salida/meta, logística y control)
 - o Parque de La Vega (zona técnica e intermedia)
 - o Área de Mesa Mota (tramo natural, desnivel y obstáculos en terreno)

Estructura técnica

Se desarrollará bajo el formato de la serie OCR Tenerife Masters Series, con tres distancias:

- 12K Élite / Preélite: 50 obstáculos
- 8K Popular: 30 obstáculos
- 5K Popular: 20 obstáculos

Los obstáculos se diseñan con criterios de seguridad, normativa OCRA España (Organización de Carreras de Obstáculos de España) y supervisión técnica por personal especializado.

Incluyen desde muros, rampas, trepas con cuerda, arrastres, carga de peso, suspensión múltiple, hasta zonas naturales de barro, desnivel o agua.



**INFINITE
HELL
RACE**

HORARIO

INICIO

9:00 DE LA MAÑANA DEL DOMINGO
02/11/25 CON LA SALIDA DE LOS PRIMEROS
CORREDORES COMPETITIVOS EN LA
DISTANCIA DE 12K

FINALIZACIÓN Y CIERRE DEL RECORRIDO

A LAS 14:00 O CON ÚLTIMO CORREDOR 5K
ENTRANDO A META (DONDE YA TODO
CORREDOR QUE PERMANEZCA EN EL
RECORRIDO QUEDA DESCALIFICADO,
SIEMPRE Y CUANDO LA SALIDA NO HAYA
SUFRIDO UN RETRASO POR FACTORES
PROPIOS DE LA ORGANIZACIÓN O FACTOR
EXTERNO POR FUERZA MAYOR)

DISTANCIAS POR ORDEN DE SALIDA

12K, 8K Y 5K.

CIERRE DE INSCRIPCIONES

EL DÍA 28/10/2025 O LÍMITE DE 600
CORREDORES CONFIRMADOS E INSCRITOS
EN PLATAFORMA DE
CRONOMETRAJE.

4

INFINITE
HELL
RACE

RECOGIDA DE LA BOLSA DEL CORREDOR

1 DE NOVIEMBRE 2025

En Decathlon La Laguna

de 11 a 13h y de 16 a 21h

Revisa que tu bolsa tenga el brazalete del color de tu recorrido y el brazalete con tu número de dorsal. Elite 3 pulseras – Pre Elite 5 Pulseras

Organismo Autónomo de Deportes
deporte lagunero



DXT
TENERIFE

tenerife!
despierta emociones

adidas
SANTA CRUZ

DECATHLON

ATLANTICO
AUTOCENTROS

BRIDGESTONE
Firestone
FIRSTSTOP

OCRA
ESPAÑA

Financiado por
la Unión Europea
NextGenerationEU



32

5

INFINITE
HELL
RACE

DIRECCIONAL Y TRÁSITO DE CORREDORES

MAPAS TÉCNICOS



Blanco 5k

Azul 8k

Rojo 12k

Organismo Autónomo de Deportes
deporte lagunero



DXT
TENERIFE

tenerife!
despierta emociones!

adidas
SANTA CRUZ

DECATHLON

ATLANTICO
AUTOCENTROS

BRIDGESTONE
Firestone
FIRSTSTOP

OCRA
ESPAÑA

Financiado por el Fondo Europeo NextGenerationEU



INFINITE HELL RACE

¿QUÉ INCLUYE LA EXPERIENCIA?



TROFEO ÚNICO



CAMISETAS



MEDALLAS



OBSTÁCULOS



VESTUARIOS



GUÍAS



DUCHAS



AVITUALLAMIENTO



Organismo Autónomo de Deportes
deporte lagunero



DXT
TENERIFE

tenerife!
despierta emociones

adidas
SANTA CRUZ

DECATHLON

ATLANTICO
AUTOCENTROS

BRIDGESTONE
Firestone
FIRSTSTOP

OCRA
ESPAÑA

**INFINITE
HELL
RACE**

EL DÍA DE LA CARRERA

7

1

Llega a a línea de salida con 15 minutos de antelación

Dirígete a tu lugar de salida 15 minutos antes de que comience la carrera.
¡Revisa por última vez el material necesario y espera la cuenta atrás!

2

Avituallamiento

¡Prepara tu avituallamiento! Si quieres hidratarte cuando quieras tienes que llevar tu dispositivo de hidratación. De lo contrario, prepara tu puesto de avituallamiento, al que solo podrás acceder en el momento que corresponda.

3

Calentamiento

¡Comienza el calentamiento! ¡Preparémonos para la carrera!

INFINITE HELL RACE

BREIFING



Salidas de 20 en 20
 Chip bien colocado en el tobillo
 Recuerda calentar bien
 Respetaremos los horarios
 de las tandas enviadas

Sí eres elite deberás correr con camisa
 Todo lo que lleves en la salida deberá entrar a meta contigo
 Si estas en la tanda de la liga Canaria recuerda llevar tú distintivo bien visible
 Y por ultimo y no menos importante recuerda lo que te costó llegar a esta linea de salida y disfruta

Enjoy

Organismo Autónomo de Deportes
deporte lagunero



DXT
TENERIFE

tenerife!
despierta emociones

adidas
SANTA CRUZ

DECATHLON

ATLANTICO
AUTOCENTROS

BRIDGESTONE
Firestone

FIRSTSTOP

OCRA
ESPAÑA



INFINITE
HELL
RACE

POST RACE

9

1

Publica tu tiempo de carrera

Hazte una foto en la que se vea tu tiempo final y súbela a la página de evento [Facebook](#) y/o a [Instagram](#) usando el hashtag **#infinitehellrace** ¡Es el momento de ser creativo!

2

Ducha fría

¡Date una ducha fría! ¡Te ayudará a recuperarte más rápido!

3

Consigue tu medalla

INFINITE
HELL
RACE

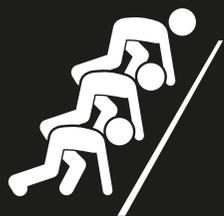


BRIEFING

Si eres elite deberás correr con camisa, tu numero de pulsea y tus 3 pulseras.

Si eres PREelite deberás correr con camisa, tu número de numero y tus 5 pulseras

SALIDA



Salidas de 20 en 20

Chip bien colocado en el tobillo

Recuerda calentar bien



Respetaremos los horarios de las tandas enviadas



Sí eres elite deberás correr con camisa

Todo lo que lleves en la salida deberá entrar a meta contigo

Si estas en la tanda de la liga Canaria recuerda llevar tú distintivo bien visible

Enjoy

Y por ultimo y no menos importante recuerda lo que te costó llegar a esta linea de salida y disfruta



PRIMERO OBSTACULO

Una de las características de la Infinite Hell Race es la diversidad de suelo y saldrás de un estadio en un 400m valla



Cada corredor dispondrá de su carril donde nadie lo entorpecerá

Salida y Entrada del Estadio

Obstáculos Voluntarios



SALIDA

1. 500m vallas para ralentizar y separar al salir

ENTRADA

2. Salto de baranda con caída en colchoneta con neumáticos
3. Suspensión
4. Paso de neumáticos grandes
5. Suspensión
6. Montaña vertical neumáticos inmensos
7. Muro invertido
8. Subida de Barriles
9. Peg Board
10. Carga atlas ida y vuelta
11. Colchoneta con barrera
12. Suspensión manivela
13. Muro Alto
14. Suspensión
15. Rampa grande

Obstáculos con foto y material

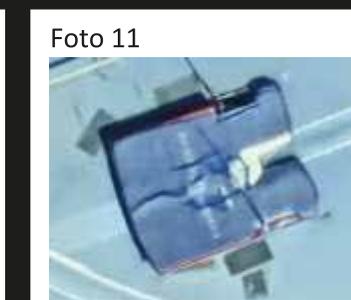
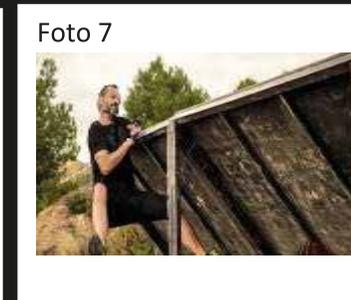
SALIDA

1. 500m vallas para ralentizar y separar al salir



ENTRADA

2. Salto de baranda con caída en colchoneta con neumáticos
3. Suspensión
4. Paso de neumáticos grandes
5. Suspensión
6. Montaña vertical de neumáticos inmensos
7. Muro invertido
8. Subida de Barriles
9. Peg Board
10. Carga atlas ida y vuelta
11. Colchoneta con barrera
12. Suspensión manivela
13. Muro Alto
14. Suspensión
15. Rampa grande



SALES CORRIENDO EN LINEA RECTA POR ASFALTO PARA ENCONTRARTE CON EL PARQUE LA VEGA



Muros

Unos muros bajos muy fáciles de franquear



Koala popular

¿Adorable verdad? deberás superar una estructura haciendo el koala



Suspensión elite

Primera suspensión que nos encontraremos en la categoría elite, si eres popular y quieres intentarla toda tuya



Cargo tronco

Carga de troncos, recorrido corto, importante dejar de nuevo en su lugar



Reptar

Primera reptada



OBSTACULOS

1. Salto con muro en la entrada del Parque
2. Mas saltos en muro
3. Entrada a la pista BMX, montaña de neumáticos
4. Cuerda o red para reptar en ida y vuelta por la rampa empujando un neumático
5. En travesaño 4 racimo
6. En travesaño 4 cuerdas
7. Pista de skate, 3 obst naturales y reptar
8. Muro con 3 cuerdas y campana arriba
9. Carga con garrafa en rotonda
10. Monky largo con suspensión de anillas
11. Salida hacía a la entrada deparada por vallas

Obstáculos con foto y material

1. Salto con muro alto en la entrada del Parque
2. Mas saltos en muro bajo
3. Entrada a la pista BMX, montaña de neumáticos
4. Cuerda o red para reptar en ida y vuelta por la rampa empujando un neumático
5. En travesaño 4 racimo
6. En travesaño 4 cuerdas
7. Pista de skate 3 obstáculos naturales y un arrastre
8. Muro con 3 cuerdas y campana arriba
9. Carga con garrafa en rotonda
10. Monky largo con suspensión de neumáticos y cuerdas
11. Salida por dentro del parque, carril separado por vallas. Salto.

Foto 1



Foto 2



Foto 3



Foto 4



Foto 5



Foto 6



Foto 7



Foto 8



Foto 9



Foto 10



Foto 11



CAMINO HACIA A LA MESA MOTA POR EL CAMINO LARGO

12K, 8K, 5K

Una vez pasado el Parque La Vega y el camino largo, subiremos hacia a la mesa mota



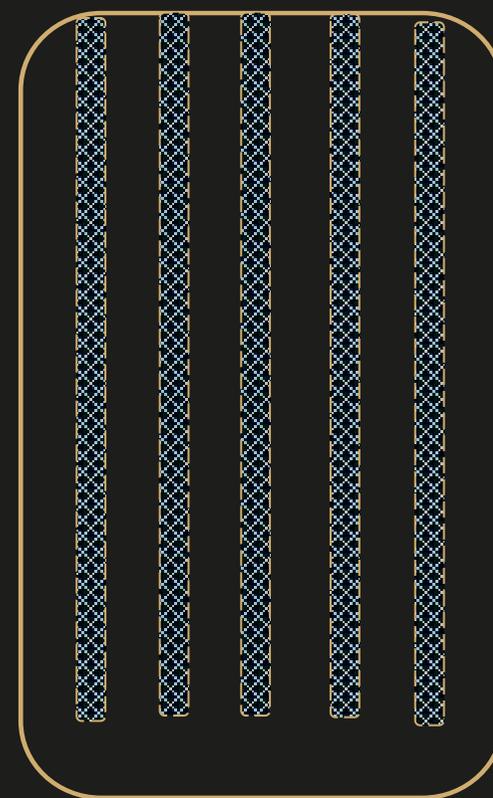
Llegados al Mirador de La Mesa Mota, habran 2 campos de suspensión y obtaculo 1 para los de 8k y los dos para los de 12k y volveras a bajar por bosque y sendero

2 obstáculos en el camino largo



1. Muro alto
2. Trio de barras

Casi Principio de subida de la Mesa Mota



Recorrido largo en salto en saco de saco 4 carriles

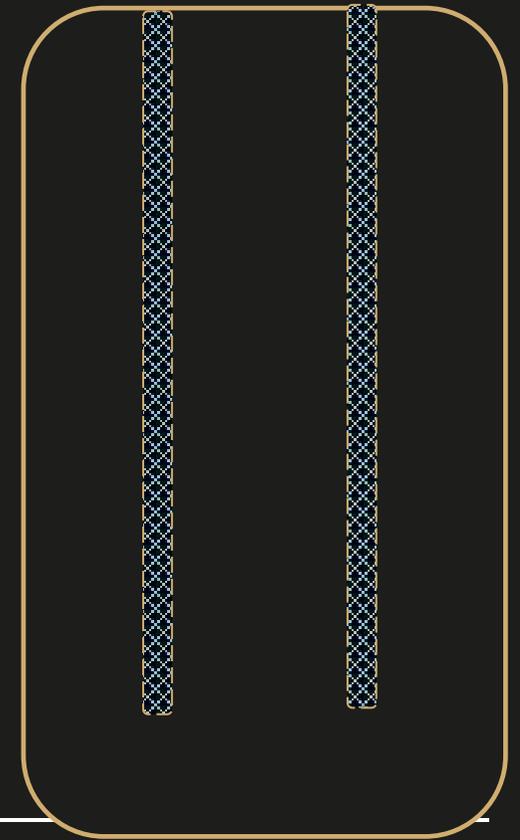
SUBIDA A LA MESA MOTA

-Jabalina

-Farmer neumatico, haciendo el granjero con el neumatico



Desvío a los 5k en el Camino de la Mesa Mota



Carga larga de ida y vuelta de neumáticos

SUBIDA A LA MESA MOTA



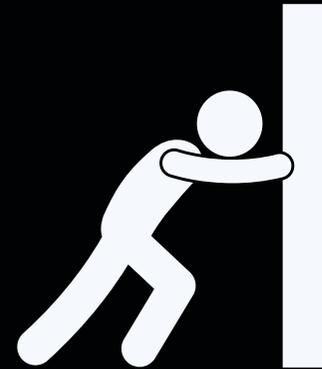
Volteo neumaticos

4 volteos dos hacia cada lado



Pasamanos

Donde no podrás tocar el suelo



Muro bajo

Una sucesión de muros bajos muy sencillos



Carga sacos

Un recorrido con un saco de arena

Obstáculos en el mirador de la Mesa Mota



- 1 En el desvío hacia al sendero vuelco de neumáticos pesados
- 2 Parking uno de obstáculos
- 3 Parking dos de obstáculos
- 4 Tela de araña larga de cordino
- 5 reftar por gravilla
- 6 Puntería con Jabalina

Foto 1



Foto 4



Foto 5



Foto 6



TERRAPLEN



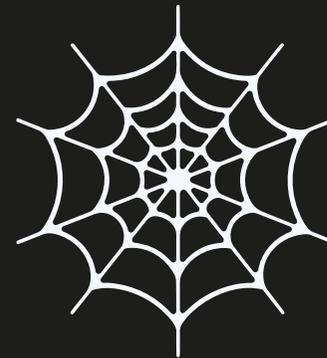
Fosas

Varias fosas seguidas y barro



Carga atlas

Un recorrido corto pero intenso



Telaaraña

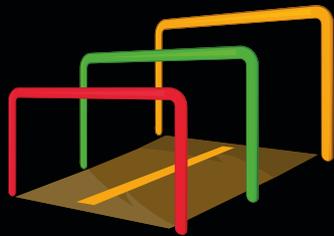
Una tela de araña que deberás te frenará



Pegboard y cuerda

Deberás subir el pegboard y la cuerda tocar arriba y bajar

MIRADOR DE LA MESA MOTA



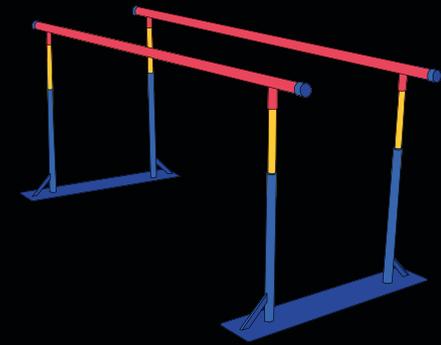
Gallinero o triple salto
Importante tocar el suelo después de cada salto



Lanzamiento de martillos
Puntería



Salto con sacos



Paralelas
-Elite a biceps por debajo
-Popular por arriba sin tocar el suelo.

Desglose de obstáculos en Parkings



OBSTACULOS

1. Suspensión
2. Suspensión
3. Equilibrio con finlandés
4. Suspensión
5. Suspensión
6. Suspensión
7. Tela de araña
8. Reptar largo

Bajando del Mirador hacía al sendero de la Mesa Mota para terminar en la calle Joaquín Turina



OBSTACULOS

1. Bandeja de profundidad para escalar, entrar y salir
2. Muro
3. 2 bañeras de agua seguidas

Foto 1



Foto 2



Foto 3





Bajada sin obstáculos por la calle Joaquín Turina al Estadio.

Salida y Entrada del Estadio

Obstáculos Voluntarios



SALIDA

1. 500m vallas para ralentizar y separar al salir

ENTRADA

2. Salto de baranda con caída en colchoneta con neumáticos
3. Suspensión
4. Paso de neumáticos grandes
5. Suspensión
6. Montaña vertical neumáticos inmensos
7. Muro invertido
8. Subida de Barriles
9. Peg Board
10. Carga atlas ida y vuelta
11. Colchoneta con barrera
12. Suspensión manivela
13. Muro Alto
14. Suspensión
15. Rampa grande

Desvío 5k



OBSTACULOS

1. Muro
2. Juego de equilibrio
3. 2 bañeras de agua seguidas

Foto 1



Foto 2



Foto 3



INFINITE
HELL
RACE

2 DE NOVIEMBRE 2025

Contacto:

info@infinitehellrace.com



Organismo Autónomo de Deportes
deporte lagunero



SAN CRISTÓBAL DE
LA LAGUNA